

LO SCAMBIO – giocare con il cane

1. Scegliamo un setting tranquillo, ma abbastanza grande per poter lanciare una pallina (es. giardino recintato);
2. Prendiamo due palline uguali, possibilmente senza “Squeak!”;
3. Lanciamo una pallina e aspettiamo che il cane la rincorra e la prenda;
4. Ignoriamo il cane e ci concentriamo sulla seconda pallina che non abbiamo lanciato: dobbiamo mostrarci molto interessati alla pallina che abbiamo in mano!
5. Quando il cane torna verso di noi con la sua pallina e la lascia cadere a terra per interessarsi alla nostra, lo premiamo subito con il “Bravo!” e lanciamo la nostra pallina in direzione opposta rispetto a quella precedente;
6. Solo dopo che il cane inizia a inseguire la pallina lanciata, raccogliamo la prima e ripetiamo il punto 4;
7. Per concludere l’attività: prima che il cane si annoi, lo chiamiamo a noi e gli mostriamo in una mano dei bocconcini e nell’altra la pallina;
8. Se il cane lascia la sua pallina e inizia a mangiare i premi, con calma e senza movimenti bruschi recuperiamo la pallina caduta e la mettiamo in tasca. Diamo il segnale di “fine attività”;
9. Se il cane invece sceglie la pallina, facciamo ancora un lancio e riproponiamo il punto 7;
10. Lasciare la pallina deve essere una scelta del cane! Non lo forziamo tirandogli via la pallina dalla bocca.